**Contents**

[**1.- Inicio de Sesión** 2](#_Toc55138318)

[Diagrama Inicio de Sesión 6](#_Toc55138319)

# **1.- Inicio de Sesión**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1\_InicioSesion | | | |
| Nombre del caso de uso: | Inicio Sesión | | |
| Dependencias: | N/A | | |
| Actores: | Todos los usuarios | | |
| Tipo actor: | Primario | | |
| Precondición: | Contar con credenciales de accesos (usuario activo), y tener previo registro en el aplicativo. | | |
| Postcondición: | Tener acceso a la pantalla principal, dependiendo del perfil del usuario logueado (administrador o doctor) | | |
| Descripción: | El usuario podrá ingresar sus datos al formulario, validar los datos y dar acceso al menú principal dependiendo del perfil de usuario | | |
| Frecuencia: | Cada que el usuario desee acceder al aplicativo web PsychIA | | |
| Secuencia normal: | Paso | Acción | |
|  | 1 | Se visualiza la pantalla **01\_InicioSesion** | |
|  | 2 | El usuario debe ingresar los siguientes campos:   * Correo electrónico. (Type=email) * Contraseña. (Type= password) | |
|  | 3 | Clic sobre el botón Entrar o presionar la tecla Enter. | |
|  | 4 | El sistema valida los datos ingresados, que el usuario se encuentre registrado y con status activo | |
|  | 5 | Se deberá guardar los datos del usuario en una variable de sesión y posteriormente se redireccionará a la pantalla **3.1\_PantallaPrincipalDoctor** o **3.2\_PantallaPrincipalAdmin** (El menú que se deberá mostrar en esta pantalla dependerá del perfil del usuario logueado). | |
|  | 6 | Vista del menú que se deberá cargar según el perfil del usuario, de igual forma se deberá colocar la leyenda con el “Tipo de usuario (Perfil)” a la pantalla correspondiente (**3.1\_PantallaPrincipalDoctor** o **3.2\_PantallaPrincipalAdmin**)  **Notas**:   * El menú deberá ser fijo, al hacer uso del el scroll de la página no deberá de moverse * La opción salir se deberá visualizar en todos los perfiles, al final de las opciones * Cuando se presione sobre alguna de las opciones se deberá de subrayar de color verde como se ven en las pantallas correspondientes a cada opción del menú | |
| Excepciones: | Paso | Acción | |
|  | 2 y 3 | Validar datos con BootstrapValidator | |
|  |  | Numero de secuencia para manejar la excepción. | Descripción. |
|  |  | 1 | * Campo **Correo**:   + Validar que no contenga espacios, solo letras, números y caracteres ASCII. Mensaje de error: “Campo correo tiene un formato no valido”.   + Validar que contenga datos. Mensaje de error: “Campo correo está vacío”. * Campo **Contraseña**:   + Validar que el campo contenga solo letras y números. Mensaje de error: “Campo contraseña solo acepta letras y números”.   + Validar que contenga un máximo de 10 caracteres. Mensaje de error: “Campo contraseña solo acepta máximo 10 caracteres”.   + Validar que contenga datos. Mensaje de error: “Campo contraseña está vacío”.   **\*Campos requeridos** |
|  |  | 2 | En caso de generarse cualquiera de los errores antes mencionados, se deberá marcar de color rojo el contorno de el/los campos incorrectos y mostrar los mensajes en forma de lista. Cuando el usuario ingrese los caracteres correctos, se deberá eliminar el/los mensaje de error en la lista y pintar de color verde el contorno de el/los campos correctos.  **Nota:** Las validaciones se deberán realizar en tiempo real. |
|  | 2 | Clic sobre la etiqueta ¿Olvidaste tu contraseña? | |
|  |  | Número de secuencia para manejar la excepción. | Descripción. |
|  |  | 1 | Redireccionar a la pantalla **2\_RecuperarCuenta** |
|  | 4 | Validar datos con python | |
|  |  | Numero de secuencia para manejar la excepción. | Descripción. |
|  |  | 1 | Se validará cada campo de los formularios que sean enviados a la base de datos. |
|  |  | 2 | Se deberá validar que no pueda realizarse la inyección SQL mediante la seguridad CSRF. |
|  | 4 | Si los datos de acceso no concuerdan con alguno en la base de datos. | |
|  |  | Numero de secuencia para manejar la excepción. | Descripción. |
|  |  | 1 | Notificar al usuario mediante un Modal con el mensaje “No existe registro con esos datos. Verifícalos” |
|  |  | 2 | Al presionar Aceptar, se deberá cerrar el **Modal,** y mantener al usuario en el formulario. |
|  | 4 | Si la cuenta o el usuario no se encuentra activo | |
|  |  | Numero de secuencia para manejar la excepción. | Descripción. |
|  |  | 1 | Notificar al usuario mediante un **Modal** con el mensaje “La cuenta con la que desea entrar no está activa, favor de contactar con un administrador”. |
|  |  | 2 | Al presionar Aceptar, se deberá cerrar el **Modal,** y mantener al usuario en el formulario. |
|  | 6 | Clic sobre el logotipo PysquIA | |
|  |  | Numero de secuencia para manejar la excepción. | Descripción. |
|  |  | 1 | Deberá redireccionar a la pantalla **3.1\_PantallaPrincipalDoctor o 3.2\_PantallaPrincipalAdmin** dependiendo del usuario |
|  | 6 | Clic sobre alguna de las opciones del menú | |
|  |  | Numero de secuencia para manejar la excepción. | Descripción. |
|  |  | 1 | Se deberá redirigir a la pantalla correspondiente. |
|  | 4, 6 | Error de comunicación al aplicativo | |
|  |  | Numero de secuencia para manejar la excepción. | Descripción. |
|  |  | 1 | Notificar al usuario mediante un **Modal,** “Se produjo problema de comunicación. Vuelva Intentarlo más tarde”. |
| Comentarios | * Se deberá validar que el aplicativo sea compatible con los principales navegadores como Opera, Google Chrome, Internet Explorer, Mozilla, etc. * Crear un hash con el campo contraseña mediante SHA-1 y posteriormente comprara con la almacenada en la base de datos. * Cuando el usuario presione la tecla “Enter” sobre algún campo se deberá aplicar las validaciones antes mencionadas. * Todos los botones del formulario deberán usar la clase btn de Bootstrap, esto para generar el efecto hover al pasar el puntero sobre el botón. * Todos los campos que se envíen a la base de datos, deberán utilizar la clase validacionSqlInjection (se deberá validar que no contenga los símbolos: Ã±, Ã,’, Â, \\\\, \\{,;,Âµ,â€,\001,\001,}), mediante el método **reeplaceCaracter** de la clase, pasándole como parámetro la cadena a limpiar. * Cuando el usuario de clic sobre algún botón o acción del formulario, mostrar en pantalla un **loader**, para indicar al usuario que su petición se está procesando. * El aplicativo deberá ser “Responsive”, y tendrá que ser adaptable para tablets, laptop y de escritorio. | | |

## Diagrama Inicio de Sesión

